



## Classement

Le classement est un outil servant à déterminer les favoris, pour chacun des tournois, lors de la création des tableaux. Il servira aussi à déterminer les 5 meilleurs joueurs, pour chacune des catégories, lors de l'attribution des billets supplémentaires pour le tirage lors du championnat (se référer aux **règlements sur le tirage** pour les détails).

Il est donc opportun de bien comprendre le classement et son fonctionnement.

### COTES

Le nombre maximum attribué au gagnant de sa discipline est 10000. Un finaliste obtient 8000 et ainsi de suite selon la ronde atteinte. En consolation, un gagnant obtient 1500, un finaliste obtient 1000 et ainsi de suite.

La cote est calculée en fonction du nombre de tournois auxquels le joueur participe. Par exemple, un joueur qui gagne la finale au tournoi 1 et perd en finale au tournoi 2, aura une cote de 9000.

- Tournoi 1 : 10000
- Tournoi 2 : 8000
- Nombre de tournois participés : 2
- Calcul :  $(10000 + 8000) / 2 = 9000$

Le calcul de cote est le même, peu importe la discipline (simple, double ou mixte).

### 2/3

La cote 2/3 est une cote représentant les 2 meilleures disciplines d'un joueur. Par exemple, un joueur qui aurait une cote simple de 9000, une cote double de 4000 et une cote mixte de 6000 aurait une cote 2/3 de 7500.

- Nombre de tournois participés en simple (NTS) : 2
- Nombre de tournois participés en mixte (NTDX) : 2
- 2 meilleures cotes : simple et mixte
- Calcul :  $(9000 + 6000) / 2 = 7500$



## POINTS

Le nombre de points sert à déterminer l'ordre des joueurs au classement. Il est calculé à partir de la cote 2/3 en fonction du nombre de participations maximums d'un joueur. Par exemple, un joueur qui aurait une cote 2/3 de 7500, ayant participé à 2 tournois, aurait 15000 points.

- Nombre maximum de tournois participés : 2
- Cote 2/3 : 7500
- Calcul :  $7500 \times 2 = 15000$  points

Pour toute clarification concernant le classement, n'hésitez pas à communiquer avec nous à [info@acesdemontreal.com](mailto:info@acesdemontreal.com).